

Der Ferne Osten

Szenario

Die Spieler müssen sich vor Beginn auf dieses Szenario einigen und ihr Deck entsprechend zusammenstellen. Im Spiel geht es darum, möglichst viele Punkte durch Karten zu bekommen, die in den östlichsten Regionen von Mitteleuropa ausgespielt werden. Dabei gelten die Fortgeschrittenen-Regeln mit folgenden Abweichungen:

Deckaufbau

Zugelassen sind die Ausrichtungen Helden und Gefallener Zauberer sowie die Karten aller Edition außer *Gollums Schicksal*, *Schicksalsklüfte* und *A New Ringlord*.

Jeder Spieler ergänzt seinen Ortskartenstapel um die Regionen *Eisenberge*, *Dorwinion*, *Pferdesteppen*, *Nurn*, *Khand*. Diese Regionen gelten im Spiel als Regionen des Ostens.

Ortsphase

- Wird an einem Ort in einer der Regionen des Ostens eine Unterstützungskarte gespielt, die den Ort tappt, wird die zugehörige Regionskarte in den Siegpunktstapel gelegt. Befindet sich die Regionskarte bereits im Siegpunktstapel, geschieht nichts weiter.

Spielende

- Siegpunkte durch Charaktere zählen nur, wenn der Heimatort des Charakters in einer der Regionen des Ostens liegt.
- Siegpunkte durch Unterstützungskarten zählen nur, wenn sie in einer der Regionen des Ostens ausgespielt wurden.
- Jede Regionskarte im Siegpunktstapel zählt 1 Siegpunkt (Typ: Besondere). Hat ein Spieler alle Regionskarten im Siegpunktstapel, erhält er 1 zusätzlichen Siegpunkt.